

```
1.$regfile = "m8def.dat"
2.$crystal = 8000000
3.Config Portb = Output
4.Config Debounce = 30
5. Do
6.Debounce Pind.3 , 1 , Roshan
7.Loop
8.End
9.Khamosh:
10.Reset Portb.2
11.Return
12.Roshan:
13.Set Portb.2
14.If Pind.4 = 1 Then Goto Khamosh
15.Goto Roshan
```

در این برنامه ما دوتا کلید داریم که با زدن کلید start چراغ روشن و با زدن کلید stop چراغ خاموش میشود.

خطوط اول , دوم و سوم که قبلا توضیح دادم.

خط ۴ هنگامی که کلید فشرده میشود ، بر اثر لرزش دست چندین بار دو کنتاکت آن به هم برخورد میکنند و در نهایت ثابت میشوند اگر از دستور debounce استفاده نشوند لرزش به منزله فشردن کلید است.

خط ۵ برا گذاشتن یک حلقه do-loop میباشد.

خط ۶: میگوید اگر pind.3 (کلید start) برابر یک شد برنامه پرش بزنه به label roshan اگر هم pind.3 (کلید start)

برابر یک نبود برنامه اینقدر تویه حلقه do-loop بچرخه تا زمانی که pind.3 برابر یک شه. حالا مثلا ما پین pinb.3

(کلید start) رو یک بار زدیم برنامه از تویه حلقه do-loop پرش میزنه به label roshan و بعدش در خط ۱۳ پایه portb.2 (چراغ) روشن میشه.

خط ۱۴ یک جمله شرطی میباشد که معنی اینه اگه pind.4 (کلید stop) برابر یک بود برنامه پرش بزنه به label Ikhamush که هم شرط برقرار نبود در خط بعد برنامه پرش میزنه به label roshan و انقدر این کار تکرار میشه تا pind.4 بالاخره روشن شه همین که یه بار یک با pind.4 (کلید stop) روشن شد برنامه پرش زده به label khamush و چراغ خاموش میشه و برنامه از خط اول با دستور return شروع میشود.

فرم کلی دستور: debounce

DEBOUNCE Px.y , state , label

توسط این دستور پین X.y چک میشود و هنگامی که مقدار آن برابر با state شد برنامه به label پرش میزند.

**وب سایت الکترونیک و رباتیک**

**WWW.WLE.IR**